

# Campamento Mestizo Romano



**Del 13 AL 20 DE ABRIL**

**SÓLO PARA SEMIDIOSES  
MAYORES DE 16 AÑOS**  
*¡sin límite de edad!*

[www.ragnaroleventos.es](http://www.ragnaroleventos.es)  
[www.campamentojupiter.com](http://www.campamentojupiter.com)



  
**Los Avellanos**  
ALBERGUE  
[www.albergue-asturias.es](http://www.albergue-asturias.es)

DESCENSO  
DEL SELLA  
BARRANQUISMO  
ESPELEOLOGÍA  
**RUTAS  
GUIADAS**  
CAMPAMENTOS  
BICICLETAS  
**BUBBLE  
SOCCER**  
HUMOR  
AMARILLO





# INTRODUCCIÓN



**LOS DIOSES NO HAN DESAPARECIDO.  
ESTÁN ENTRE NOSOTROS, ADAPTÁNDOSE A CADA ERA DESDE EL  
PRINCIPIO DE LOS TIEMPOS, RELACIONÁNDOSE CON LOS HUMANOS  
DESDE LOS ÁMBITOS MÁS DIVINOS A LOS MÁS MUNDANOS.  
Y FRUTO DE SU RELACIÓN, NOSOTROS, LOS SEMIDIOSES, LOS  
MESTIZOS. HIJOS E HIJAS CASI ABANDONADOS A LA SUERTE DE SU  
DESTINO.**

Si te gustaría sumergirte en alguna de las historias que has leído...

Si alguna vez has querido vivir en otra época, tal vez en otro mundo...

Si las actividades de aventura como barranquismo, escalada, senderismo, son parte de tus anhelos...

Si las actividades de estrategia como el soft-combat o el archery attack están en tu lista de deseos...

Si estás preparade para reírte en juegos y locas gymkanas...

## **¡ ESTE ES TU CAMPAMENTO !**

El Campamento Júpiter se plantea como un campamento temático basado en la mitología griega y romana y el universo creado por el escritor Rick Riordan. Durante una semana nos sumergiremos en las historias de las antiguas Grecia y Roma adaptadas a la era moderna. Nos convertiremos en semidioses, hijos de los dioses del Olimpo, e interactuaremos con faunos, lares, una diversa cantidad de monstruos y hasta con los mismísimos dioses, inmersos en un rol en vivo prácticamente non-stop.

A lo largo del campamento iremos descubriendo una historia a través de: escenas, interacciones entre personajes, desvelando textos y objetos a lo largo de las diferentes actividades,...mil y un opciones con las que interaccionar para averiguar toda la información posible y resolver el misterio.

Un rol que mantiene la esencia de un campamento, un campamento que va a convertirte en un héroe; con múltiples dinámicas y juegos, gymkanas, talleres, cluedos en vivo... y ¡mucho más!

Desarrollaremos nuestras capacidades físicas, intelectuales y artísticas para dejar de lado cualquier miedo o inseguridad que bloquee nuestra condición de semidioses.

Una experiencia única que te hará crear lazos de por vida, una historia que nunca olvidarás y que querrás repetir.



# EL CONTEXTO

En el campamento te meterás en la piel de un joven semidios romano del Campamento Júpiter. Acabarás de llegar al Campamento de la Legio I Hispánica, recién reconstruido en Asturias. A lo largo de la semana de duración haremos las cosas típicas de un campamento, pero todas ellas tematizadas dentro del “riordanverse”. Suena un poco complejo pero es más sencillo de lo que parece. Tendrás la oportunidad de vivir en el Campamento Júpiter como si estuvieras en los libros, te enseñaremos muchas de las cosas que necesita un semidios legionario y harás nuevos amigos que, como tú, son apasionados de la lectura y de la mitología. Todo esto en un entorno seguro, donde todo el mundo es aceptado como es y donde la diversión está garantizada. ¿Eso es todo? NO además de eso participareis en una dura (pero amistosa) competición entre las diferentes Cohortes por ver cual es la mejor este año. ¿Quieres más? Bien, pues además de eso se desarrollarán una serie de tramas que tendréis que descubrir y resolver entre todos. Emoción, drama, grandes giros de guión, sospechas... una gran historia como las de libros, pero que viviréis en primera persona.

Bienvenidx a un campamento donde se activarán tus sentidos, donde la aventura y el juego se vestirán de leyendas. Ahora prepara tus maletas y mantente alerta, el momento de venir al CAMPAMENTO JÚPITER está cerca, Lupa te guiará pronto hasta el punto de encuentro.





# A QUIÉN ESTÁ DIRIGIDO

Lo primero y más importante que debes saber: **No es un campamento infantil.**

**ES UN CAMPAMENTO DIRIGIDO A JÓVENES Y ADULTOS.**

**LA EDAD MÍNIMA ES DE 16 AÑOS.**

El rol nos permite aunar edades que en un principio pueden parecer dispares, pero que son necesarias en este tipo de actividades.

Partimos de una edad en la que empieza a marcarse la personalidad y la necesidad de independencia, con criterio suficiente, pero sin olvidar por parte de la organización que siguen siendo legalmente menores.

Por otro lado, los mundos de fantasía no tienen límite de edad como adultos y la dinámica del rol nos permite adoptar diferentes personajes en cualquier etapa de su vida para adentrarnos en la historia y aventuras del campamento.

Cuando te sumerges en un mundo de fantasía las edades dejan de importar, no piensas yo soy mayor o más pequeño que ese otro, sino que piensas que tú eres bueno en una cosa y el otro en otra y en que así podréis hacer un buen equipo.

La experiencia en actividades similares nos ha demostrado que esta mezcla encaja perfectamente y se desarrolla sin problemas, donde los aún menores y los jóvenes son tratados como iguales ante las decisiones que afectan al juego.

Al mismo tiempo y refiriéndonos al rol y las actividades, dado que la forma de pensar es diferente a unas edades que a otras, todos podremos aportar puntos de vista distintos para la resolución de los enigmas y pruebas que son el hilo conductor del campamento.

Además, es importante recordar que las normas serán las mismas para todos sin importar la edad ya que todos los participantes tendréis mínimo una cosa en común:

**¡Venís a disfrutar!**

Eso sí ¡Aunque se tengan 16 o 17 años se sigue siendo menor! Y por tanto hay cuestiones sobre las que no podréis decidir, como el reparto de habitaciones, ya que todos los menores están en habitaciones separadas por tramos de edad y género.

## CONDICIÓN FÍSICA NECESARIA

Todas las actividades son de iniciación, no se necesita experiencia previa.

La condición física necesaria es la de movilidad normal, sin incapacidad o discapacidad que impida caminar o moverse con normalidad.

Ninguna actividad está adaptada a silla de ruedas.

## CONDICIÓN FANTASIOSA NECESARIA

Al igual que con la condición física, todas las actividades están planteadas a un nivel de iniciación ya que para muchos puede ser la primera toma de contacto con el mundo del rol en vivo. Además, los monitores siempre estarán disponibles para hacerles consultas al respecto tanto antes como durante el campamento.

Sin embargo, es importante recalcar que es un campamento muy intenso, lleno de actividades y esperamos de ti toda tu participación.

## CONOCIMIENTOS PREVIOS NECESARIOS

No hace falta ningún tipo de conocimiento previo. Durante los meses previos al campamento podrás ir viendo distintas publicaciones en nuestras redes sociales que te irán dando información del mundo en el que te vas a adentrar.

A partir de ahí depende de la curiosidad de cada uno.

La ambientación se basará en la historia clásica de Grecia y Roma, así que todo lo que quieras leer por tu cuenta al respecto, es un añadido. Y por supuesto, de donde nació la idea, los libros de Rick Riordan de la saga de Percy Jackson: Dioses del Olimpo, Héroes del Olimpo y Las Pruebas de Apolo.



# ACTIVIDADES



## CLASES Y TALLERES

La formación de un buen soldado romano debe ser integral, y para asegurarnos de eso dedicaremos el tiempo necesario a todo tipo de clases y talleres que sirvan para desarrollar todas vuestras habilidades y aptitudes. Desde lucha y formaciones hasta teatro y cerámicas, alimentaremos tanto vuestra sed de combate como vuestro hambre de conocimiento y vuestra sensibilidad artística.



## JUEGOS DE COMPETICIÓN

No solo competiréis contra vuestrxs compañerxs, si no que además os pondréis a prueba con vosotrxs mismxs a través de los mejores juegos, torneos y circuitos que servirán para que demostréis todas vuestras habilidades. Por ejemplo: Asedio, Bolas de la Muerte, Lucha de Gladiadores y mucho más...



## VELADAS

Las noches estarán llenas de estímulos que no dejarán indiferentes. Rol, scape rooms, cluedos son ejemplos de posibles veladas. Todo tipo de diversiones y misterios complementarán esta experiencia única.



## MULTIAVENTURA

Para rematar tu formación no podemos dejar de lado las actividades multiaventura que te prepararán para la vida más allá de los límites del campamento.

Son un complemento más al campamento, dependerán de varios factores y varían con los años.

En 2025 intentaremos: Paintball, Laser-Tag y rastreo tematizado.







# FECHAS, DESTINATARIOS Y DESCUENTOS

En 2025 habrá un único turno disponibles: del 13 al 20 de Abril

TURNO	DESTINATARIOS	FECHAS	IMPORTE
R 1	A partir de 16 años	Del 13 al 20 de Abril	390€

## DISTRIBUCIÓN DE HABITACIONES PARA MENORES DE EDAD

Habitaciones separadas por sexos y tramos de edad

## DISTRIBUCIÓN DE HABITACIONES PARA MAYORES DE EDAD

A elegir sólo chicas, sólo chicos o mixtas.

DESCUENTOS APLICABLES.	DESCUENTO
Si cumples alguna de estas condiciones:	
Si se apuntan dos o más hermanos en el mismo verano, en el mismo campamento o diferentes. (El descuento se aplica en todas las inscripciones.)	-20€
Apuntándose a dos cualesquiera de nuestros Campamentos de Rol recibes un descuento único de 40€	-40 € en el último de los campas

(\*)No acumulables entre sí ni con otras ofertas, se aplica el que más beneficia al participante. Únicamente se aplican si contrata el campamento directamente con Aventura Norte SL, si lo hace a través de agencias, plataformas internet o intermediarios, etc., obtendrá los beneficios que estos proporcionen, no siendo acumulables ni de aplicación con los aquí expuestos. **IMPORTANTE:** Recuerde que estos descuentos son válidos únicamente para inscripciones realizadas a través del formulario de [www.multiaventuranorte.es](http://www.multiaventuranorte.es), [www.campamentojupiter.com](http://www.campamentojupiter.com) y [campamentojupiterasturias@multiaventuranorte.es](mailto:campamentojupiterasturias@multiaventuranorte.es)

INCREMENTOS ADICIONALES OPCIONALES	IMPORTE ADICIONAL
Seguro de Cancelación	25€
Autobús con origen en aeropuerto de Avilés y Oviedo (IDA/VUELTA). Importe variable en función del número de inscritos. Se abona una vez garantizado el servicio	20-40€ (cada viaje)
Picnic día de salida. Se abona el día de salida	7€
Menú Vegetariano	20€

El pago del seguro de cancelación debe añadirse al primer pago que se realice, ya sea la reserva el pago completo del campamento. Si no se realiza conjuntamente con ese primer pago no será válido.

# QUÉ INCLUYE Y QUÉ NO INCLUYE



## INCLUYE

- Pensión completa (desayuno, comida, cena) desde la llegada hasta el desayuno del último día en hostel Los Avellanos
- Habitación según la modalidad elegida.
- Todos los seguros de Responsabilidad Civil y accidentes.
- Monitores titulados y cualificados, director y personal de apoyo.
- Soporte Técnico para las actividades multiaventura.
- Vehículos de apoyo las 24 horas.
- Todas las actividades multiaventura, animación y rol.
- Todas las veladas nocturnas descritas.
- IVA incluido.
- Desplazamiento en todas las actividades.
- Una camiseta del campamento de regalo y alguna sorpresa más.

## NO INCLUYE

- Ninguna comida anterior a la cena del día de entrada.
- Ninguna comida posterior al desayuno del día de salida (opcional picnic 7€).
- Seguro de cancelación (opcional, 25€).
- Suplemento para la opción de menú vegetariano. (Opcional, 20€)
- Autobús Aeropuerto-Oviedo-Albergue (Opcional tanto la ida como la vuelta, o ambas por entre 20 – 40€ en función de los inscritos)



# FORMAS DE CONTACTO

PARA RESERVAS, INSCRIPCIONES, PAGOS,  
DOCUMENTACIÓN, DUDAS, ETC.:  
*campamentojupiterasturias@multiaventuranorte.es*

PARA EMERGENCIAS DURANTE EL CAMPAMENTO

WhatsApp: 636258943

PRESENCIALMENTE

Calle Pozo Barreño b2, Arriendas, CP.33540

## REDES SOCIALES

### RAGNARÖL EVENTOS

**Web:** <https://ragnarol.com/>

**Instagram:** <https://www.instagram.com/ragnaroleventos>

### CAMPAMENTO JÚPITER

**Web:** <https://campamentojupiter.com/>

**Instagram:** <https://www.instagram.com/campamento.jupiter.asturias/>

**Tiktok:** <https://www.tiktok.com/@campamentojupiter>

### AVENTURA NORTE

**Web:** [www.multiaventuranorte.es/](http://www.multiaventuranorte.es/)

**Facebook:** [www.facebook.com/MultiAventuraNorte](http://www.facebook.com/MultiAventuraNorte)

**Instagram:** [www.instagram.com/especialistasenaventura/](http://www.instagram.com/especialistasenaventura/)

### HOSTEL LOS AVELLANOS

**Web:** [www.albergue-asturias.es/](http://www.albergue-asturias.es/)

**Facebook:** [www.facebook.com/HostelLosAvellanos](http://www.facebook.com/HostelLosAvellanos)

**Instagram:** [www.instagram.com/albergue\\_losavellanos\\_asturias/](http://www.instagram.com/albergue_losavellanos_asturias/)

# NUESTRAS INSTALACIONES Y EL ENTORNO



*Disponemos de dos sedes, una en Arriondas y otra en Piloña.*

## NUESTRA SEDE EN ARRIONDAS

- Nuestra nave principal y centro neurálgico para las actividades multiaventura cuenta con 500 m2 con vestuarios, WC, cocina, oficinas, recepción, almacén y salas de escape room-jailbreak.
- Contamos con más de 5.000 m2 de campo de actividades con partes arboladas y partes despejadas para las diferentes actividades de estrategia, juego, cooperación, yinkanas.
- Además junto a nuestras instalaciones tenemos otro espacio de 4.000 m2 con hinchables gigantes, carpa de 500m2, piscina, juegos de humor amarillo y campos de paintball, splatmaster o archeryattack, además de área de descanso, campo de bubble soccer o pista de karts a pedales.
- Otras actividades como senderismo, barranquismo, espeleología, etc. las hacemos a menos de 30 minutos de nuestras instalaciones, en la comarca de los Picos de Europa y alrededores y, además, estamos a solo 20 minutos de las principales playas donde haremos deporte y juegos.
- Contamos con una flota de vehículos además de contratar una empresa de autobuses para los desplazamientos a actividades.

## NUESTRA SEDE EN INFIESTO: HOSTEL “LOS AVELLANOS”

Edificio de reciente construcción situado en un enclave mágico, a unos minutos de Espinaredo (pueblo reconocido por su etnografía con gran número de hórreos, paneras, pilones, etc.), de las rutas de Vízcares, del Sueve, inicio de los Picos de Europa y cerca del área de la Pesanca, un lugar de especial relevancia en cuanto a conservación de hábitat y esparcimiento.

Con todos los equipamientos necesarios en cuanto a seguridad y comodidad con vistas a un campamento inolvidable.

Está diseñado con el fin de alojar grupos escolares, campamentos, y grupos en general, etc., con lo que cumple con creces todas las expectativas. Además su gestión recae en la misma empresa que gestiona las actividades, con lo que la coordinación en cuanto a horarios y desarrollo no puede ser más ideal.

Está a 15 minutos del núcleo municipal y a solo 10 caminando de pozas naturales de río para bañarse y divertirse.

En esta sede está nuestra aula de Naturaleza, con telescopio tanto terrestre como astronómico, estanque de anfibios, senda botánica, y material para la realización de los talleres de naturaleza.

## ¿CÓMO SON LAS HABITACIONES?

Las habitaciones compartidas en su mayoría cuentan con baño interior, aunque algunas lo tienen en el pasillo, y son compartidos. Se asignan según orden de inscripción.

La mayoría de las habitaciones son de hasta 4 personas, contando con alguna de hasta 6 personas, y una única más grande con un máximo de 12 personas. Estas habitaciones son de literas (dos alturas) y cuentan con taquillas con cerraduras. La inmensa mayoría cuenta con baño completo en la propia habitación.

En la ficha de inscripción puedes indicar si solo quieres compartir con personas de tu mismo género o si te da igual. **Se atenderá al género indicado en el DNI.**

## ¿CÓMO SON LAS COMIDAS?

Comida sencilla pero casera, elaborada por nuestro equipo de cocina en el propio albergue, contando con refuerzos puntuales de catering especialmente en las salidas. Un menú variado y saludable con algunos lujos como nuestro arroz con leche casero. Además del desayuno, almuerzo y cena, tendrán merienda. Disponemos de servicio propio de cocina, así como el apoyo de empresa externa de cáterin.



Para las salidas de día completo los participantes llevarán picnic. Los participantes que necesiten menús adaptados deben informar de ello en la ficha de inscripción, describiendo las intolerancias y alergias, así como las consideraciones pertinentes para elaborar el menú adecuado a las necesidades del participante.

# TRANSPORTE, TRASLADOS Y FORMA DE LLEGAR



## LLEGADA Y SALIDA DEL CAMPAMENTO

### Llegada al campamento por tus propios medios:

Debes llegar al albergue Los Avellanos entre las **16:00** y las **18:00** del primer día de tu turno. En el hostel hay aparcamiento. **No se podrá recibir campistas antes de esa hora en ninguna circunstancia**, (los monitores estarán trabajando en otras cosas y no podrán hacerse responsables de los campistas antes de las 16:00)

### Salida del campamento por tus propios medios

Debes salir **entre las 10:00 y las 12:00** del último día de tu turno. No se incluye comida, si necesitas picnic para tu viaje háznoslo saber dos días antes (tiene un coste adicional de 7€).

---

### Llegada y salida en autobús del campamento

Si no quieres venir por tu cuenta o en transporte público hemos organizado un autobús con estos horarios:

Para incorporarse al campamento, salida aproximada de **aeropuerto a las 16:00** y de **Oviedo a las 16:30**.

Para regresar, **salida hacia origen a las 10:00**. (Recordad que tardamos alrededor de 1 hora en el viaje y que debéis tener en cuenta que a ciertos transportes necesitáis llegar con antelación)

Se requiere un mínimo de 20 participantes interesados en este autobús, y el precio oscilará entre 25 y 45€ cada viaje según el número final de participantes que lo contraten.

---

### Si vienes por tu cuenta para llegar al hostel la población de referencia es Infiesto.

Una vez en Infiesto, en la salida hacia Arriondas, coger dirección Espinaredo/Riofabar, a donde se llega con estas coordenadas:

Latitud: 43.35

Longitud: -5.3667

Pasado el pueblo de Espinaredo continuar 1 km en dirección a Riofabar y sin desviarse de la carretera verá el albergue a su izquierda.

**Desde Oviedo por la A-8 hasta Lieres.** Desviarse tomando la N-634 dirección Nava /Infiesto- Arriondas. Entrar en Infiesto y seguir las indicaciones iniciales.

**Desde Madrid y sur de España:** seguir la N-VI en dirección La Coruña, hasta Benavente, donde se tomará la Autopista de la Ruta de la Plata, en dirección León. A unos kilómetros se tomará la Autopista A-66, autopista del Huerna de peaje. En Mieres se tomará la Autopista AS-1, en dirección a Gijón, a unos Kilómetros nos desviaremos dirección Santander, para enlazar con la Autopista del Cantábrico y después, en Lieres desviarse tomando la N-634 dirección Nava/ Infiesto- Arriondas.

**Desde Cataluña y el valle del Ebro:** Tomar por autopista Zaragoza-Bilbao, allí tomar la A-8 sentido Santander, tomar el desvío del Parque Nacional de Picos de Europa, y después dirigirse hacia Arriondas. De Arriondas vaya a Infiesto, nada más entrar gire a la izquierda en el desvío Espinaredo/Riofabar.

**Desde Galicia:** Tomar la N-632 desde Ribadeo hasta Oviedo, y continuar por la Autopista del Cantábrico dirección Santander.

**Avión:** El Aeropuerto de Ranón se encuentra a 104 km de nuestras instalaciones. Desde el Aeropuerto hay línea de autobús hasta Oviedo, donde se puede hacer traspaso y tomar bus o tren hacia Arriondas/ Infiesto. Consúltenos, podemos recoger a los participantes que usen este medio.

#### ***Otras opciones de llegar a Infiesto en transporte público***

Desde Oviedo y Gijón se puede acceder tanto en autobús (línea Alsa) como en tren (línea de feve) de forma directa y sin transbordos. Puedes consultar los horarios en [www.alsa.es](http://www.alsa.es)  
<http://www.renfe.com/viajeros/feve/>

Desde el País Vasco la línea de Alsa San Sebastián-Gijón, con paradas, efectúa parada en Arriondas e Infiesto.

Para llegar desde la zona gallega, la línea de tren feve Ferrol- Oviedo- Gijón, haciendo traspaso en Oviedo, también llega hasta Arriondas e Infiesto.

Tanto desde la estación de tren y bus de Infiesto os podemos llevar nosotros al albergue para el inicio del campamento.







# RESERVA y PAGO



1. Click en el formulario de inscripción que encontrarás en nuestra web.
2. El formulario te llevará a nuestra página de easymanager; en ella tendrás que registrarte y completar la inscripción al campamento.
3. Una vez hecho esto deberás realizar el pago de la MATRÍCULA (110€). Vía tarjeta de crédito en la misma plataforma.
4. (Opcional) A continuación, escribe a [campamentojupiterasturias@multiaventuranorte.es](mailto:campamentojupiterasturias@multiaventuranorte.es) para confirmar que todo está correcto.
5. Te responderemos al mail confirmando que todo está bien.
6. **Entre el 5 de Enero y el 15 de Febrero** deberás realizar el pago del resto de dinero pendiente.
7. Repetimos los pasos 4 y 5

DEBIDO A UNA CUESTIÓN TÉCNICA, EN EL FORMULARIO EL PRECIO DEL CAMPAMENTO VIENE DIVIDIDO EN DOS. 300 POR UN LADO Y LUEGO LA “OPCIÓN ACTIVIDADES”. ESA “OPCIÓN” NO LO ES COMO TAL Y ES OBLIGATORIO MARCARLA. NO DA ACCESO A NINGUNA ACTIVIDAD EXTRA SINO QUE ES PARTE DEL CAMPAMENTO Y VEREIS QUE AL MARCARLA COMPLETA EL PRECIO ANUNCIADO DE 390€

## LUGAR, FORMA Y CALENDARIO DE PAGO

Las inscripciones comenzarán el 3 de Noviembre para Campistas Veteranos y el 9 de Noviembre para nuevos acampados.

**110 €** en concepto de matrícula y reserva, que se restarán del total a abonar. Sobre esos 110€ **no habrá opción de devolución.**

Deben ingresarse **antes de 5 días tras hacer la pre-inscripción** a través del formulario, en caso contrario podremos disponer libremente de la plaza.

**El seguro de cancelación y el resto de extras se paga en EL SEGUNDO PLAZO.**

El importe restante deberá ingresarse **DESPUES del 5 de enero y ANTES del 15 de febrero.**

**El bus, el picnic y el merchandising se pagarán en el propio campamento.**



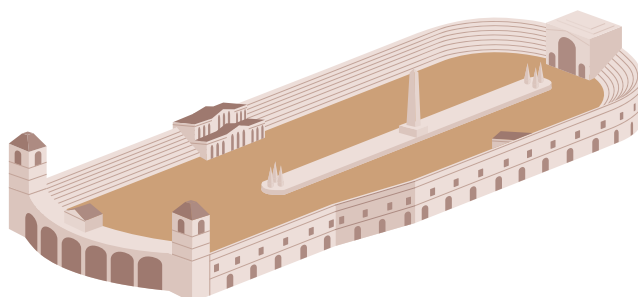
**Para reservas que se realicen después del 15 de Febrero:**

Pago completo del Campamento. Deben ingresarse antes de 5 días tras recibir la confirmación de plaza, en caso contrario podremos disponer libremente de la plaza. El bus, el picnic y el merchandising se pagarán en el propio campamento.

**FORMA DE PAGO:**

Pago con Tarjeta a través de nuestro TPV de EasyManager

Recordamos que este año hemos cambiado el formato de pago del seguro y éste deberá hacerse con el **SEGUNDO PAGO**, al contrario que en el pasado.





## CONDICIONES DE CANCELACIÓN Y ANULACIÓN

La matrícula de 110€ no admite devoluciones con o sin seguro de cancelación.

El seguro de cancelación y las condiciones estándar de cancelación se aplican sobre el segundo pago.

Si no quiere contratar un seguro adicional las condiciones y costes de cancelación/anulación ofrecidas por la empresa organizadora son los siguientes, sin importar el motivo por el que cancela (no es necesario justificar la cancelación):

- Anulaciones del 5 al 31 de Enero: coste de 100 €
- Anulaciones posteriores al 1 de Febrero: coste de 100% del importe abonado
- Abandono del campamento una vez iniciado sea cual sea el motivo: 100% del importe abonado (dispone de seguros opcionales para estos casos, solicite información).

### SEGURO ADICIONAL DE CANCELACIÓN

Como en cualquier viaje puedes decidir hacer un seguro por tu propia cuenta.

Nosotros hemos seleccionado el de *correduría intermundial*, del que puedes consultar la póliza en su totalidad.

Importe del seguro adicional. **25€**

#### ¿Qué cubre?

- Anulación de viaje no iniciado. Únicamente tiene validez si transcurren al menos 72 horas entre la contratación de la póliza y el hecho generador de la cancelación del viaje. A título informativo se indica que se especifican 29 supuestos entre los que destacan la cancelación por enfermedad, fallecimiento de familiar, perjuicios graves en el hogar, despido laboral, etc.

Consulte la póliza para conocer su exactitud.

- Anulación de viaje ya iniciado. Iguales al anterior, así como hospitalización de familiar directo. En este caso el reembolso será de la parte proporcional no disfrutada.

- El seguro ha informado a los mediadores que se incluye COVID19 como causa legítima de cancelación.

# DOCUMENTACIÓN NECESARIA



## ANTES Y DURANTE EL CAMPAMENTO

### De forma previa, por mail o correo certificado:

- Formulario de Inscripción. Incluyendo la ficha médica.
- Contrato firmado de aceptación de las condiciones generales (todas las páginas deben ir firmadas).
- Justificante de pagos realizados.
- Autorización de recogida si procede.
- Una foto tipo carnet

### El día de llegada:

- Tarjeta de Seguridad Social **ORIGINAL** o bien de seguro privado.
- DNI **ORIGINAL**.

**ES INDISPENSABLE QUE AMBOS  
DOCUMENTOS SEAN ORIGINALES Y QUE LOS  
TRAIGAS CONTIGO AL CAMPAMENTO.**



## COMO EFECTUAR LA RESERVA DEL SEGURO

### Procedimiento:

- Indicar en la ficha de inscripción que desea el seguro.
- Abonar, **en el segundo pago**, el importe adicional del seguro.
- Aventura Norte SL gestionará la contratación del seguro, aportará el número de póliza al asegurado, así como la forma de contacto con el seguro o intermediario.
- En caso de ser necesario el uso del seguro será el propio asegurado quien realice las restantes actuaciones, desvinculando de éstas a Aventura Norte (ya que por motivos de protección de datos hay cuestiones que no debemos saber, cruciales para su cancelación). No obstante, nos tendrá a su disposición para facilitar el procedimiento si así lo necesita.

## CANCELACIÓN POR PARTE DE LA EMPRESA

La empresa Aventura Norte SL y Asturias Selecta Agencia de Viajes se reservan el derecho de anular o modificar, parcial o totalmente, el Campamento, actividad o programa, o cualquiera de los servicios incluidos en el mismo, siempre en los términos legalmente establecidos y las condiciones comprendidas en esta guía, con la obligación de notificar por escrito de forma inmediata el cambio al receptor de dicha actividad, o padres o tutores, en caso de tratarse de un menor, ofreciéndole un programa equivalente o la devolución total del importe desembolsado hasta ese momento por dicha actividad.

Los supuestos de anulación podrán producirse:

- Cuando no se alcance el número mínimo de participantes que garanticen el correcto funcionamiento de la actividad, lo cual se comunicará con un mínimo de 25 días de antelación a la fecha de inicio de la actividad.
- Por causa de fuerza mayor.
- Por alteración por parte del proveedor de servicios que impida la correcta prestación de lo contratado en condiciones óptimas para la realización de la actividad por parte de la organización.



# MEDIDAS DE SEGURIDAD



Además de todas las condiciones que se incorporan al contrato del campamento para su tranquilidad y derechos como usuario, le informamos que para el campamento están contratados los siguientes:

Seguro RC Aventura Norte SL: BERKLEY ESPAÑA póliza N° 1200060407

Seguro Accidentes Aventura Norte SL: BERKLEY ESPAÑA póliza N° 1300010544

Seguro de anulación/cancelación: seguro opcional que puede contratar el cliente, de forma voluntaria, sin ser obligatorio, con un coste de 30€ y que debe ingresar junto con la matrícula de inscripción para que sea efectivo. Consulte antes de hacer la inscripción si tiene interés en este seguro. Contratado con Correduría Galia.

Información garantizada a fecha de elaboración de guía: 15 de octubre de 2023. En caso de necesitar nuestras pólizas actualizadas solicítenoslas, no obstante, están publicadas y continuamente actualizadas en nuestra página web [www.multiaventuranorte.es](http://www.multiaventuranorte.es)

La organización facilita el alojamiento en régimen de “pensión completa”, y gestiona las necesidades del participante.

La gestión técnica corresponde a Asturias Selecta Agencia de Viajes, con CIF B- 74418203, AV279AS que es la empresa mediadora que factura los servicios del campamento al cliente final.

Todos los desplazamientos una vez se inicia el campamento son realizados por la empresa Aventura Norte S.L. en sus propios vehículos, sin embargo, ésta podrá utilizar vehículos de alquiler en caso de ser necesario.

Todos los importes ofrecidos incluyen IVA.

En nuestras instalaciones, en todos nuestros vehículos y durante el desarrollo de las actividades siempre hay botiquín y vehículo de apoyo para casos de emergencia.

De conformidad con lo establecido en la normativa vigente en materia de Protección de Datos de Carácter Personal, se le informa de que los datos personales facilitados voluntariamente por usted y sin carácter obligatorio, están incorporados a un soporte o fichero de datos personales, titularidad de AVENTURA NORTE SLU, siendo tratados sobre la base de su consentimiento o de la relación jurídica que le vincula con AVENTURA NORTE SLU, con la finalidad de mantener y gestionar su relación contractual con AVENTURA NORTE SLU y del envío de comunicaciones de carácter informativo. De conformidad con el Art. 21 de la Ley 34/2002 de 11 de julio, de Servicios de la Sociedad de la Información y de Comercio Electrónico (LSSI-CE), le informamos de que se le envía esta comunicación electrónica en base al consentimiento voluntario y expreso que usted ha facilitado a AVENTURA NORTE SLU, o bien, en base a la relación jurídica previa que le vincula con AVENTURA NORTE SL. Si en algún momento desea dejar de recibir comunicaciones a través de este medio por parte de AVENTURA NORTE SLU, y de acuerdo al derecho que le asiste conforme al Art. 22 de la LSSI-CE, puede hacer constar esta circunstancia mediante el sencillo envío de un mail a [contacto@multiaventuranorte.es](mailto:contacto@multiaventuranorte.es), solicitando su baja del servicio, momento a partir del cual no se le remitirán más comunicaciones por este medio. Igualmente, se le comunica que le asisten los derechos de acceso, rectificación, supresión, limitación, portabilidad, oposición al tratamiento, y a no ser objeto de decisiones individualizadas, pudiendo ejercitarlos mediante petición escrita gratuita dirigida a AVENTURA NORTE SL, domiciliada en CALLE POZO BARREÑO B2, 33540 ARRIONDAS, ASTURIAS, a la atención del responsable del tratamiento. El incremento de precio en habitaciones SGL y DBL se debe al coste de plazas no disfrutadas en el propio habitáculo con la correspondiente reducción proporcional de coste de actividades y manutención sobre el importe final (PVP).

# NORMATIVA PARA LOS PARTICIPANTES



La organización está autorizada a cancelar la participación de cualquier participante si este no cumple las normas generales. Todos los participantes están bajo las directrices y normas de la organización independientemente de su edad.

La ley aplicable será la del Derecho Común. Las partes se someten para la resolución de cualquier conflicto a los tribunales del Principado de Asturias con renuncia expresa a cualquier otro fuero.

Tanto los participantes como sus responsables legales aceptan el cumplimiento de las siguientes normas:

## RESUMEN DE NORMAS

Si quiere acceder a nuestro resumen de normas lo tiene disponible en nuestra página web accediendo al siguiente enlace:

<https://campamentojupiter.com/normas-del-campamento/>

## NORMAS DEL ALBERGUE

### Instalaciones

- Hay baños en todas las habitaciones, salvo las de la planta baja, cuyo baño y duchas están en el comedor a la entrada. Ese baño es exclusivo para ellos, nadie más puede usarlo, los baños comunitarios están al lado de las escaleras de subida.
- La limpieza de todos los espacios utilizados en el campamento es responsabilidad de todos. Esto implica:
  - No desperdicies el agua, úsala eficientemente.
  - La basura debe ir a su sitio. Hay múltiples papeleras en las instalaciones, las zonas comunes y en las habitaciones.



- Si algo se rompe, avísanos. Debemos saberlo para repararlo.
- Los juegos del comedor están disponibles para todos. No pueden salir del comedor y cuando se termine de jugar hay que recoger y dejarlo todo en su sitio.
- El consumo de bebidas alcohólicas, tabaco y/o sustancias ilegales y tóxicas está totalmente prohibido en el campamento y en el recinto, así como en las actividades.
- Está totalmente prohibido traer cualquier arma u objeto peligroso al campamento. No se incluyen en esta prohibición las armas de larp o softcombat, que deberán pasar un testeo antes de su uso y tendrán su propia normativa.
- Queda terminante prohibido salir por las ventanas del albergue y será causa de expulsión inmediata.
- Para los menores de edad queda terminantemente prohibido salir del recinto vallado sin la compañía de un trabajador de la empresa. Los adultos podrán salir, siempre y cuando hayan informado previamente a la coordinación del campamento y con su consentimiento.
- No se permitirán las visitas de cualquier persona externa al campamento sin la previa autorización por parte de la organización.
- No está permitido tirarse de cabeza a la piscina del albergue o piscinas naturales de las actividades, así como la práctica de ahogadillas y juegos violentos. Además, se debe seguir cualquier otra indicación dada por los monitores.
- Cada acampado será responsable de sus objetos personales. Se recomienda marcar con el nombre del acampado las distintas prendas, así como el uso de candado en las maletas. La organización no se hará responsable de la pérdida o robo de ningún objeto o dinero.
- **TARJETAS DE CRÉDITO/DÉBITO:** En el hostel no disponemos de datafono, todos los pagos que se deban hacer en el propio hostel deben realizarse en efectivo.

## Habitaciones

- Aquellos participantes que vienen en grupo o con más amigos pueden solicitar habitaciones en las que estén juntos, no necesariamente en exclusiva y sujeto a disponibilidad. Si en el transcurso del campamento su comportamiento no es el adecuado la organización podrá separarlos en diferentes habitaciones.
- Las habitaciones son un lugar de descanso, por tanto, sólo se podrá estar en ellas para dormir, cambiarse de ropa o ducharse.
- No se pueden mover los colchones ni otros elementos de las habitaciones.
- En las camas del albergue va a haber dos sábanas sin poner: una sábana bajera para el colchón y una funda de almohada. Lo primero que hay que hacer es colocarlas, y ya después, encima, el saco. Se revisará todos los días que estén bien colocadas.
- Queda terminante prohibido salir por las ventanas y será causa de expulsión inmediata.
- Se airearán las habitaciones una vez nos levantemos.
- Las persianas pesan, hay que tener cuidado al subirlas y bajarlas.
- Cuando haya que subir y bajar las maletas, hay que evitar arrastrarlas. Las levantaremos, si fuera necesario, con ayuda.
- Las toallitas y los pañuelos van a la basura, no al WC.
- No se puede comer en las habitaciones. Si se trae comida se ha de guardar correctamente para evitar atraer a hormigas o cualquier otro animal y se debe comer en el exterior.
- Una vez pasado el toque de queda, no se puede hacer ruido ni salir de las habitaciones.

## **Actividades**

- Las actividades no son obligatorias, pero se anima a todo el mundo a participar en ellas, en caso de no querer participar, se ha de comunicar a un monitor con antelación suficiente para buscar una alternativa.
- Sin embargo, no se permite abandonar la dinámica de la actividad o del conjunto del grupo si no es en compañía de un monitor o sin el consentimiento expreso de los padres.
- Durante la realización de las actividades no está permitido el uso de teléfono móvil ni cualquier otro soporte que pueda distraer de las explicaciones de los monitores o empleados de la empresa.
- Es obligatorio respetar los horarios para el correcto funcionamiento de las actividades.
- Hay que estar preparado a la hora de inicio de la actividad con todo el material necesario.

## **Limpieza e higiene**

- El albergue cuenta con servicio de limpieza, aunque los participantes deberán colaborar como parte de la esencia de un campamento.
- ¿Cómo colaborarán los participantes?
- La higiene personal y el orden son importantes con lo que se cuidarán en beneficio de la convivencia.
- El aseo es diario y obligatorio.
- En sus habitaciones tendrán que hacer su propia cama, recoger su ropa y tras ducharse pasar la fregona. Además usarán las papeleras.
- En el comedor antes y después de cada comida colocarán y recogerán su propia vajilla.
- Por grupos y turnos barrerán bajo su mesa y pasarán la bayeta.
- En el exterior haremos batidas de limpieza, ya que es habitual que se vuelen las bolsas, mascarillas o servilletas.
- En los vehículos de igual modo serán cuidadosos y en caso de ensuciarlos tendrán que limpiarlos.

## **Uso de imágenes y vídeos**

- Con el fin de salvaguardar la intimidad y honor de los participantes y profesionales se prohíbe cualquier medio de fotografía o video en el transcurso de los campamentos, siendo el personal de la empresa el único autorizado a fotografiar o filmar las actividades con el fin de crear álbumes de recuerdo y fines comerciales futuros siempre que no se haya opuesto a ello en la firma de la ficha de autorización.
- Fotografías de seguimiento: Es posible que durante el campamento publicaremos alguna fotografía o video con una pequeña reseña en nuestras redes sociales para que sepáis que no se nos han comido los monstruos (la ausencia de noticias en nuestro caso siempre es buena noticia). No serán muchas ya que estamos al campamento que requiere atención completa.
- Fotografías y videos de recuerdo: Las fotografías y video-recordatorio que se pudieran hacer se colgarán en Google Fotos aproximadamente un mes después de finalizar el campamento. Se enlazará el mail que nos hayan proporcionado en la ficha de inscripción y después de colgarlo estará disponible hasta el comienzo del siguiente campamento.

## **Wifi y cobertura móvil**

- El hostel cuenta con Wi-Fi y telefonía por satélite, que se puede usar para emergencias, pero estando en un entorno rural de montaña es difícil que la cobertura y el Wi-Fi sea continuo y dentro de la calidad a la que estamos acostumbrados. A 5 minutos del hostel tenemos cobertura y uso de datos habituales, pero en el edificio y su propio entorno no. **La organización no puede proporcionar Wi-Fi a los participantes**, ya que su uso, al ser limitado, debe quedar restringido al personal laboral y a las urgencias. Venías a desconectar y eso sí te lo podemos garantizar.

## **Expulsión del participante**

Aun siendo algo excepcional puede darse el caso (media: 1 expulsión cada 6000 participantes, y de momento ninguna en los 10 turnos de campamentos de rol que llevamos).

Son motivos de expulsión: desobedecer al equipo de Aventura Norte de forma continuada, especialmente en actividades multiaventura que puedan poner en riesgo al propio participante y a su entorno. Salir por las ventanas. Faltas de respeto reiteradas, uso de la violencia física o verbal.

En caso de expulsión no se devolverá ningún importe puesto que la plaza ha sido ocupada. El representante legal del participante deberá recogerlo el mismo día en que se le comunique o al día siguiente del aviso como muy tarde. A partir de este momento no podrá permanecer en las instalaciones. El representante legal correrá con todos los gastos consecuencia de la expulsión (gastos de hotel por no recogerlo, tanto del participante como de los vigilantes contratados para su vigilancia y seguridad o en caso de realizar nosotros el traslado sus representantes legales abonarán los costes originados por el taxi y cualquier otro originado tanto del propio participante como del adulto acompañante).

Una vez comunicada la expulsión del participante, su padre/madre o persona autorizada dispone de un máximo de 24 horas para recoger al participante en el lugar de desarrollo de la actividad, corriendo a su cargo los gastos que se derivan de dicha expulsión.

## **Uso de medicamentos**

Las personas que tengan que tomar medicación deberán indicarlo en la ficha médica. Ningún participante podrá tener medicamentos entre sus enseres sin el consentimiento y conocimiento de la organización.

En el caso de menores la medicación podrá ser custodiada por el equipo monitores, salvo que la circunstancia personal indique que es mejor lo contrario.

En caso tanto de menores como de adultos los medicamentos deberán estar en su envase original, con la posología y el nombre del participante escrito en el exterior de forma clara.

## **Normativa COVID**

Las medidas antiCOVID19 están recogidas de forma íntegra en nuestra web y evolucionan continuamente con los requisitos que nos marca la legislación. Se basan en tres pilares: aire libre, higiene y protección. Los participantes deben cumplir todas las medidas indicadas por la organización, pudiendo éstas cambiar a instancias de la Normativa vigente.

## **Asistencia sanitaria**

- Durante la estancia se dispondrá del servicio de una persona responsable de realizar las primeras curas de urgencia (con formación en primeros auxilios o socorrismo).
- Para los casos que necesiten atención médica, están previstos los servicios del Centro de Salud más próximo y los del Hospital de Referencia.
- Hospital General Grande Covián, en Arriondas (a 1 km de nuestra sede de Arriondas). Ambulatorio de Infiesto, Piloña (a 7 kms de nuestra sede de Infiesto).
- En todas las actividades hay vehículo de apoyo y cobertura satélite para urgencias.
- En caso de tener que abandonar el campamento por motivos médicos, lesiones o cualquier otra causa esto supondrá la pérdida del importe completo del campamento (ya que la plaza ha sido ocupada).

## **Ficha técnica**

Respecto al estado de salud del participante y autorizaciones especiales: el participante o en su caso su representante legal, está obligado a facilitar a Aventura Norte por escrito y mediante informe médico cualquier tipo de información sanitaria que pueda ser relevante durante su estancia, entendiéndose en caso de que no lo haga que se encuentra en perfecto estado de salud, careciendo Aventura Norte de responsabilidad alguna derivada de la omisión de dicha información.

Aunque forme parte de la intimidad de los participantes y su familia es conveniente que nos informen con detalle de su situación médica e incluso si sufren de ataques de ansiedad, vértigo o situaciones familiares complicadas ante las que es especialmente sensible, o cualquier situación que pueda poner en riesgo al menor o a su entorno para tenerlo prevenido. No se comparte esta información con los demás participantes y, en ocasiones, tampoco con la totalidad de los monitores. La información es cribada desde Gerencia hacia abajo para que sea la estrictamente necesaria y pertinente para el correcto desarrollo del campamento. Nuestra finalidad es que los participantes estén tan a gusto y tan protegidos como nos sea posible.

## **Supervisión de monitores**

Los participantes están acompañados por su monitor/a de grupo, titulado como Monitor de Tiempo Libre, además del responsable de la actividad cuando esta sea multiaventura, titulado como Técnico en la modalidad correspondiente.

Estos están coordinados por un Director de Tiempo Libre en cada uno de los campamentos, y estos a su vez son coordinados desde la Dirección de la empresa. Hay al menos un adulto responsable cada 10 participantes en todo momento.

Se respetarán las decisiones de los monitores y empleados de la empresa siguiendo sus directrices durante la realización de todas las actividades.

Cualquier otra norma dicha por los monitores o personal de la empresa durante el transcurso del campamento se ha de respetar de igual forma que las aquí expuestas.

# **RECLAMACIONES**

El participante, o su representante legal, deberán comunicar a la organización responsable de forma inmediata cualquier diferencia en el desarrollo del programa, para poder ofrecer una solución satisfactoria. En el caso de no ser satisfactorio podrán efectuar por escrito las reclamaciones que consideren pertinentes en el plazo máximo

de 15 días desde la finalización de la actividad contratada, comprometiéndose AVENTURA NORTE SL a darle respuesta en un plazo máximo de 45 días a contar de la fecha de recepción de la reclamación

# NORMAS DE CONVIVENCIA

## Espacios comunes

En el albergue, a parte de los monitores y de los campistas, está también el equipo del albergue y de la empresa. Es muy importante el respeto de los espacios comunes del albergue, tanto en los interiores como en los exteriores.

El cuidado de los materiales, por parte de todxs, es esencial para el correcto funcionamiento del campamento. Esto incluye atrezzo, materiales de la empresa, tanto de las actividades como los del albergue, y los materiales de otros compañeros.

El mantenimiento de los espacios del campamento es responsabilidad de todos.

La limpieza y el orden es esencial. Hay papeleras distribuidas por todo el albergue. Además, al encontrarnos en un espacio natural, es necesario dejarlo todo igual, y si podemos, mejor de lo que lo encontramos.

Las habitaciones son un lugar de descanso, por tanto, solo se podrá estar en ellas para dormir, cambiarse de ropa o ducharse.

Tanto el orden como la higiene personal son muy importantes, por lo que se espera un cuidado de estas, todo por el beneficio en la convivencia. Todos los días hay tiempos libres y horarios donde se contemplan estos para que se asegure.

## Respeto y actitud

Todos los participantes están bajo las directrices y normas de la organización, independientemente de su edad.

El respeto es fundamental en nuestro campamento. Esto incluye tanto a acampados, como a los monitores del campamento, así como al personal del albergue y de la empresa. No está permitido ningún tipo de comportamiento violento, ni físico ni verbal. Las faltas de respeto y las agresiones pueden conllevar la expulsión.

Es obligatorio respetar los horarios para el correcto funcionamiento de las actividades. Hay que estar preparado a la hora de inicio de la actividad con todo el material necesario.

Los tiempos de descanso deben ser respetados. La hora de silencio en las habitaciones son las 00:00.

## Actividades

La realización de las actividades no es obligatoria, pero desde el equipo de monitores animamos a todo el mundo a participar en ellas. En caso de no querer participar, se debe de comunicar a un monitor con antelación suficiente para buscar una alternativa. No está permitido abandonar la dinámica de la actividad o al grupo si no es en compañía o bajo aviso de un monitor, o sin el consentimiento expreso de los padres.

Se respetarán las decisiones de los monitores y empleados de la empresa, siguiendo sus directrices durante la realización de todas las actividades.

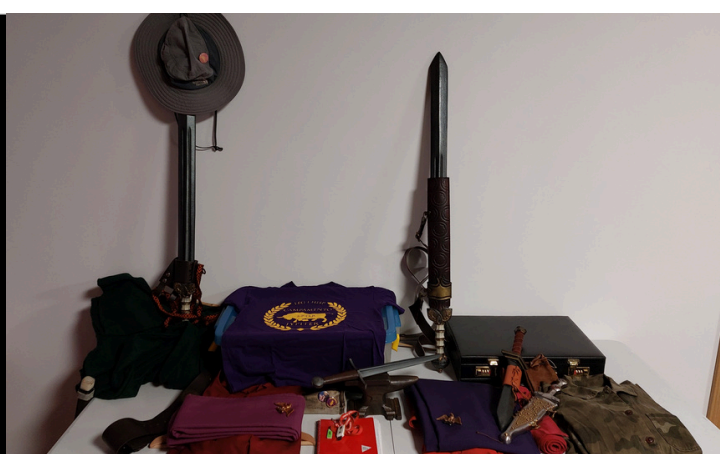
Desde la llegada al campamento, no se pueden utilizar los teléfonos móviles. No hay cobertura en el albergue. Estos se recogerán y se aprovecharán las salidas del albergue, para poder tenerlos. A la vuelta, se recogerán por parte de los monitores.

Se entregarán el último día.

Esto nos permite vivir la experiencia del rol en vivo de manera más intensa, además, contamos desde el campamento con reportaje en vídeo y fotográfico, así que no es necesario para hacer fotos.

Durante la realización de las actividades no está permitido el uso de teléfono móvil ni cualquier otro soporte que pueda distraer de las explicaciones de los monitores o empleados de la empresa.

# EQUIPAJE.



## OBLIGATORIO

- Saco de dormir.
- Gorra.
- Cantimplora.
- Crema protectora de sol de factor alto o muy alto. (Somos optimistas)
- After-sun.
- Mochila pequeña para llevar agua y comida, toalla y muda de cambio en las excursiones.
- Varias Bolsas de plástico para guardar la ropa sucia y mojada para que no se mezcle con la limpia.
- Chaqueta de abrigo.
- Impermeable. (Optimistas sí, pero realistas también)
- Mudas diarias de ropa interior y calcetines.
- Botas de montaña o calzado que aguante bien el agua. (Es muy probable que todo el exterior esté mojado).
- 1 par de calzado para usar exclusivamente actividades multiaventura o gimkanas. (Se mojará y no secará a tiempo para volver a usarlo en el campamento)
- Medicación que estés tomando y medicación de emergencia quien pueda necesitarla.
- 1 Bañador.
- 1 Toalla de Playa.
- Pijamas. (Calentitos, que va a hacer frío).
- Mínimo un pantalón y una camiseta de manga larga o sudadera que se puedan manchar y estropear. Recomendamos que sean oscuros para camuflarse mejor.
- Una camiseta/sudadera roja o color cálido similar y otra color azul o similar (de uso exclusivo para las actividades en las que se requieran)
- Un pañuelo/trozo de tela roja o color cálido similar y otra color azul o similar (de uso exclusivo para las actividades en las que se requieran)
- 1 par de chanclas para ducha.
- Una toalla de aseo.
- Utensilios de aseo personal: gel, champú, peine, cepillo y pasta de dientes, etc.
- Ropa cómoda y deportiva.
- Linterna y pilas de repuesto.

## IMPORTANTE:

Originales del DNI y de la tarjeta de la Seguridad Social o seguro privado correspondiente. Dinero que se crea conveniente para gastar en viaje ida y vuelta y en el kiosko del campamento.

Medicación necesaria a tomar durante todo el campamento, con dosis suficientes.



## DE SENTIDO COMÚN

- Sudaderas. (varias, sudarás, te mancharás...)
- Varios pantalones, largos y cortos.
- Camisetas suficientes. Nosotros os daremos 1 de manga corta.
- Ropa térmica.
- Calzado tipo zapatillas de deporte cómodas y usadas. Ningún participante debe estrenar calzado ni calcetines ni ningún tipo de ropa interior en su estancia, es muy importante que haya sido usado varias veces antes. Podrán traer calzado con aspecto roto o muy usado para las actividades multiaventura ya que se manchará, mojará y podría estropearse.
- Calzado de repuesto además de los mínimos exigidos.
- Utensilios varios de uso personal como cacao de labios, pañuelos de papel, compresas, etc.
- Si usa gafas se recomienda traer unas de repuesto y es obligatorio algún método de sujeción.
- Si usa lentillas, el envase para guardar y el líquido.
- Reloj. (En el campamento no tendréis móvil y necesitareis saber la hora)
- Medicación paliativa de utilices ocasionalmente sin receta. Recuerda que nosotros por ley no podemos suministrarte cosas tan básicas como un antiinflamatorio o un analgésico (vamos que no podemos darte un ibuprofeno o un paracetamol, o pastillas para la garganta, por poner varios ejemplos)

## OPCIONAL

- Cualquier atuendo especial temático que se quiera traer es bien recibido.
- Atrezzo y ropaje: a voluntad.
- 1 par de calzado para estar cómodo sin hacer actividades y viaje de ida y vuelta a casa.
- 1 par de zapatillas para estar cómodos en la habitación.
- Modelito para la fiesta
- Zapatos del modelito de fiesta.
- Gafas de sol.



## PREGUNTAS FRECUENTES

**¿Cómo serán las actividades?** Serán las típicas de cualquier campamento con la particularidad de que estarán tematizadas y adaptadas a la historia que viviremos.

**Nunca he participado en un rol en vivo ¿Tendré algún problema?** En absoluto, el campamento está pensado para adaptarse a todos los niveles de experiencia y que tu paso por él sea lo más gratificante posible.

**¿Tengo que ir caracterizado?** No es obligatorio pero siempre os ayuda a meteros más en la historia. Nosotros os daremos una camiseta propia del campamento, por lo demás vuestro vestuario y complementos es totalmente libre.

**¿Tengo que crearme un personaje?** Partimos de la base de que todos seréis semidioses romanos, recordad que seréis novatos, sin poderes (aún) y obviamente: ¡No puede ser un personaje que ya exista en los libros! Os recomendamos también que su personalidad no varíe demasiado de la vuestra, mantener una semana a un personaje muy distinto de tí se hace largo y difícil.

**Tengo una idea para un personaje pero no sé si puedo hacerlo.** Cualquier duda que tengáis acerca del rol o las actividades podéis consultarnos por mail. Aunque siempre es más divertido que el personaje "crezca" en el campamento. Unas pequeñas notas iniciales y luego dejarlo fluir funciona normalmente mejor que un desarrollo previo muy elevado.

**¿Con qué lucharemos?** Siempre que haya que enfrentarse a algún ser en modo lucha se realizará con armas de LARP (rol en vivo en inglés, Live Action Role-Playing) o Softcombat. Este es un tipo de arma de látex y espuma creado expresamente para este tipo de acción y que cumple con unas medidas de seguridad para evitar cualquier tipo de daño. Podéis traer las vuestras propias aunque en el campamento también os enseñaremos a un nivel básico a fabricarlas y repararlas. (Hay un reglamento tanto para armas industriales como caseras en la web)

**¿Es obligatorio que realice todas las actividades?** No, para nada, vienes a disfrutar, si algo te da miedo lo entenderemos, no todos los semidioses conseguirán sobrevivir a su futuro.



**¿Qué hay de comer? ¿Se puede llevar comida propia?** Nuestra comida está hecha por profesionales y es variada y de calidad, adaptándose a las distintas necesidades. Si se requiere de algo en particular se ha de notificar a la organización. Se puede traer comida, pero respetando que está prohibido comer en las habitaciones.

**¿Cómo son los monitores?** Personas tituladas con experiencia y vocación. Un equipo interdisciplinar que destaca en varios ámbitos, desde experiencia en actividades multiaventura hasta en roles en vivo internacionales. La mayoría repite de otros años.

**¿Qué pasa si hace mal tiempo?** Tenemos actividades alternativas, carpas, zonas de interior, talleres, juegos de mesa, etc. Nos adaptamos para no perder ni un solo día de diversión. La lluvia no detendrá a la legión.

**¿Qué medidas de seguridad hay?** El recinto está vallado, y en las actividades multiaventura contamos con personal titulado con años de experiencia. Disponemos de protocolos muy claros sobre seguridad alimentaria, procedimientos en el desarrollo de actividades, seguros de responsabilidad civil y accidentes.

**¿De cuántos participantes es el campamento?** Los campamentos son de un mínimo de 30 participantes y un máximo de 60 participantes.

**No estoy a gusto en la habitación. ¿Puedo cambiar?** Podemos estudiarlo, nuestro cometido es que estéis bien en todos los sentidos.

**¿Cómo nos trasladamos en las actividades?** En vehículos de la propia empresa: furgonetas de 9 plazas y coches. También se subcontrata una empresa de autobuses para los desplazamientos que así lo requieren.

**¿Hay lavandería en el hostel?** Disponemos de una lavadora y una secadora con un coste de 10€, aunque te recomendamos que vengas con ropa suficiente para todos los días y actividades como te indicamos en la lista de materiales necesarios. También puedes traer jabón y lavar a mano en el baño, hay una zona para tender la ropa en el exterior, pero te recordamos que es Asturias y puede tardar bastante en secarse. Como es lógico la lavandería no es nuestra prioridad, sino las actividades, te ayudaremos con ello pero a veces se retrasará.

**¿Qué pasa si enfermo o me lesiono?** En primer lugar, se te llevará al centro de salud u hospital para que te traten y después se verá si es posible adaptar tu estancia al resto del campamento o si deberás volver a casa.

**¿Si abandono el campamento una vez iniciado recupero mi dinero?** No, sea cual sea el motivo.

**¿Qué haréis con las fotos y vídeos del campamento?** Tras el mismo se subirán a alguna plataforma para poder enviáoslas a todos, además de poder publicarlas en las distintas redes sociales de la empresa para vuestro disfrute y promoción, si nos habéis dado permiso para ello.

**¿Podré recibir llamadas en cualquier momento?** No, ya que no se puede tener el teléfono móvil durante el campamento para poder controlar las fotografías a menores y personas que no deseen salir en fotos, así como la privacidad de todos. Un día de la semana se os llevará hasta una zona de cobertura para que podáis llamar y avisar en casa de que estáis bien. El día concreto depende de varios factores, se os informará antes del campamento, pero aún así podría variar por factores externos. Si es urgente los padres podrán comunicarse con el participante llamando al teléfono de la empresa, que os pondrá en contacto lo más rápido posible.

**¿Podré ir a comprar a algún kiosko o tienda?** El hostel dispone de un kiosko propio que abrirá en un horario determinado para el disfrute de todos.

**¿Cuánto dinero tengo que llevar?** Lo habitual es un importe cercano a los 5- 8 euros diarios de media, aunque no habrá gastos extra a lo contratado. Lo gastarás en helados, chuches, recuerdos, etc.

**Soy del otro extremo de España ¿puedo asistir igualmente?** El campamento está abierto a personas de todo el mundo, lo único que nos importa son tus ganas de disfrutar.

**¿Está mi hijo/a acompañado en todo momento?** Sí, aunque también dispondrá de ratos de tiempo y juego libre.

**¿Hay vigilancia las 24 horas?** Sí. Durante el día están permanentemente acompañados de monitores y trabajadores de la empresa. Durante la noche estos duermen en habitaciones del mismo pasillo y queda un responsable nocturno.

**¿Dónde se duerme?** Siempre en el hostel, según la opción contratada. Los menores serán distribuidos y separados por género y edad, y en el caso de adultos según cómo hayan indicado en su inscripción.

**¿Qué hacéis si un participante se encuentra mal?** Comprobar el motivo y resolverlo. Si necesita atención médica se le lleva al centro de salud o a las urgencias hospitalarias.

**Tiene que tomar medicación y a veces se le olvida ¿Os encargáis de dársela?** Nos encargamos de recordárselo, pero no podemos suministrarla legalmente.

**Si no estoy conforme con el campamento, ¿Cómo reclamo?** De forma inmediata primero para que sepamos que no estás conforme y segundo para que podamos poner solución. El teléfono para contactar con Dirección es el 636258943 a cualquier hora si es una urgencia y en horario habitual de oficina si no lo es.

**¿Con quién estoy contratando?** Aventura Norte SL con CIF B74341900 se encarga de la Gestión de las actividades multiaventura, de animación, etc., bajo licencia TA155AS, contratación de personal, desplazamientos entre actividades, etc. Además, Aventura Norte SLU es propietaria del “Hostel Los Avellanos”, con lo que también es responsable de este, junto con los seguros de accidentes, responsabilidad civil, etc. En caso deban subcontratarse otros servicios esto se realizará mediante Asturias Selecta Agencia de Viajes SL con licencia AV279AS que se encargará de la Gestión Técnica (contratos, seguros de viaje, traslados desde origen a instalaciones y viceversa, etc.).



LEG I HISP

CAMPAMENTO



S·P·Q·R

JVPITER